



H. AYUNTAMIENTO DE CD. MADERO, DIGIFUT.COM, AC SOCCER
AFICION GOOL convocan a la

Primer Competencia de SOCCER FREESTYLE

Que se realizará el día 16 de Febrero del 2008 en la Plaza Jalisco de
Cd. Madero, en punto de las 12:00 hrs.

No existe límite de edad para participar y el cupo es limitado.

INSCRIPCIONES

Media hora antes del evento. Y vía telefónica a partir de la
publicación de esta convocatoria.

Correo Electrónico: info@digifut.com

Más información a los teléfonos:

833-1212951

833-3256319

PREMIOS

Habrá grandes premios sorpresa para los primeros lugares

SOCCER FREESTYLE

La Competencia



REGLAS DE JUEGO

BALON

Del número 5, según las regulaciones y especificaciones de la FIFA

JUGADORES

MODALIDAD PRESENTACIÓN:

El jugador tendrá 30 segundos para mostrar su habilidad y determinar si clasifica a la modalidad de finales.

La contienda se llevará a cabo sólo sobre el área definida para la competencia llamada "Zona de Juego".

MODALIDAD FINALES:

Uno contra uno, mano a mano entre los finalistas. Según la cantidad de participantes, se dividirán en pares por sorteo, a eliminación directa.

La contienda se llevará a cabo sólo sobre el área definida para la competencia llamada "Zona de Juego".

TIEMPO

Los jugadores se retarán uno contra el otro durante 3 minutos. Cada uno lo hará con su estilo y con sus trucos de Soccer Freestyle intentando demostrar el mejor control de la pelota.

Es deber de los jugadores pasar y compartir el tiempo con sus oponentes. El jugador que no comparta la pelota será penalizado.

El tiempo máximo para la posesión del balón es de 20 segundos por pase.

Después de los 3 minutos se proclamará un ganador y el otro participante deberá admitir su derrota.



Si el jurado considera que hubo empate, se desempatará continuando con la contienda hasta que uno de los participantes cometa el primer error con el balón.

El veredicto del jurado es inapelable.

CLASIFICACION

Utilizando las reglas del juego, se califica por el jurado los siguientes aspectos:

ESTILO (1 a 10 Puntos)

La fluidez y la facilidad con la que se realicen los movimientos con la pelota.

Ritmo y Suavidad de los movimientos.

Los elementos de baile y de fútbol en el juego.

CONTROL (1 a 10 Puntos)

La habilidad de poseer y adueñarse de la pelota.

Uso adecuado del cuerpo al realizar el contacto con la pelota.

Nivel de balance técnico que tenga el jugador con la pelota.

CREATIVIDAD (1 a 10 Puntos)

Variedad en el estilo y el control.

El uso exclusivo de su cuerpo y la pelota.

Estos tres elementos darán forma al puntaje final del jugador.